

Föreläsning 7

1ME322 Webbteknik 2

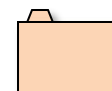
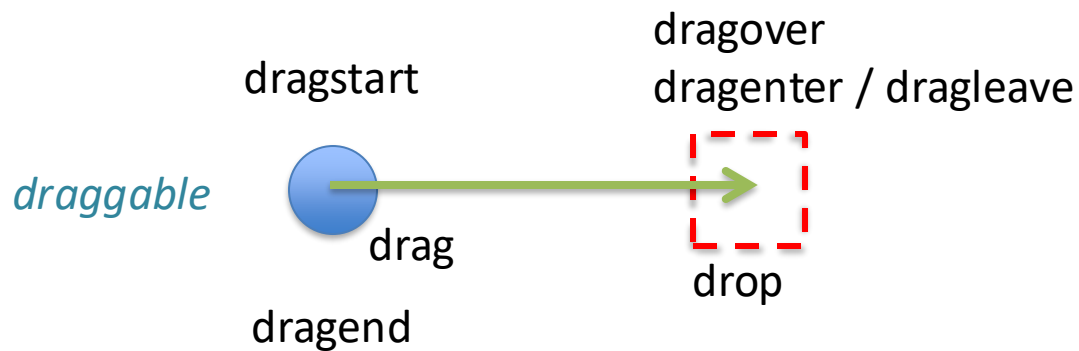
<https://wt2.enur.se>

Drag-and-drop
Användardata
Uppgift U3

Rune Körnefors

Drag item → Drop zone

Sju händelser



F7-ex1

Exempel på användning:

- Data förs över från en sida till en annan sida.
- Data sparas vid en session, för att sedan kunna läsas in igen vid en annan session.

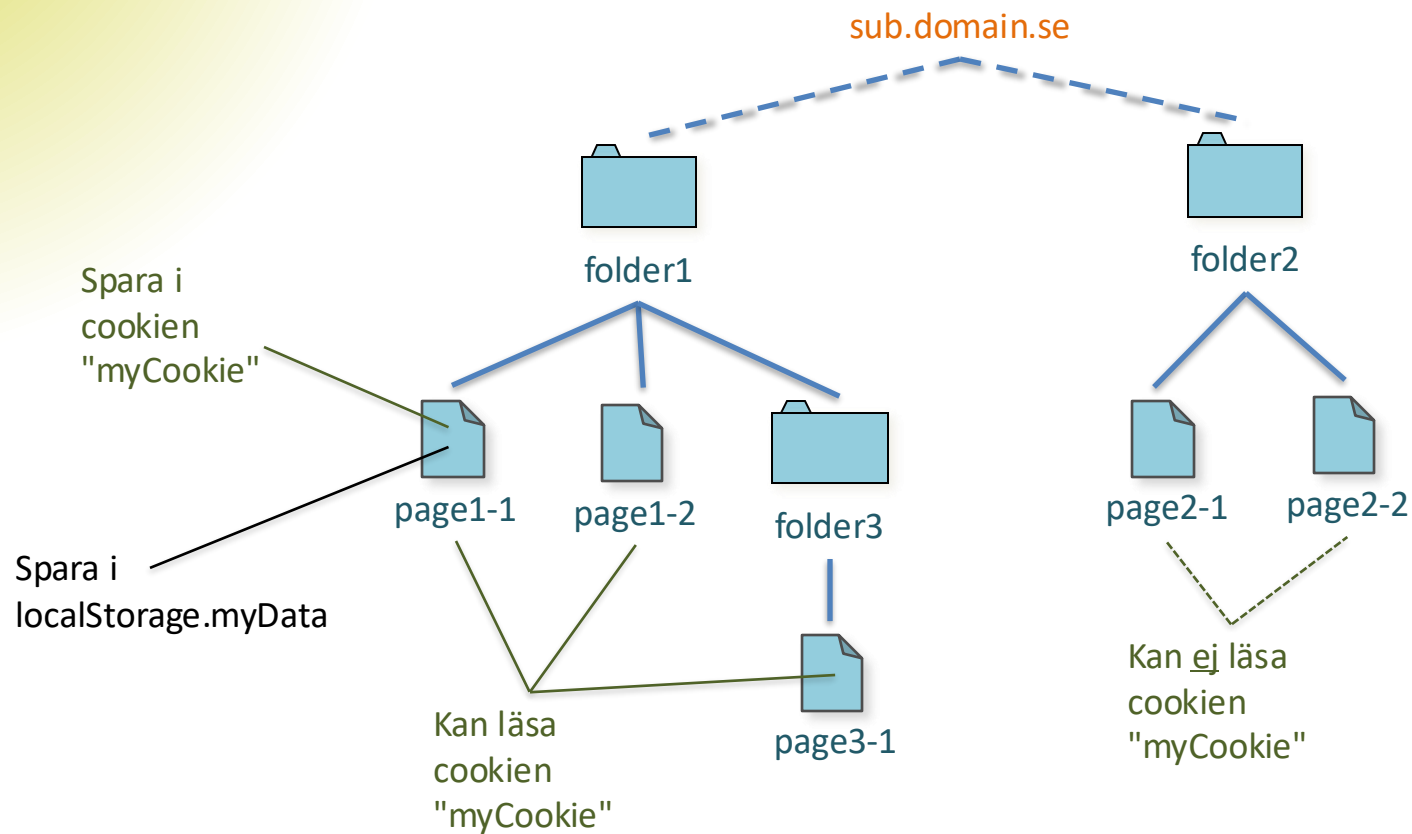
Sparad data kan endast läsas av program i den domän där den skapats.

Metod	Överföring till annan sida	Lagring mellan sessioner	Storlek på data	Total storlek	Kan föras över till servern
cookie	x	x	4 KB	20 per domän, totalt 300	x
localStorage	x	x	5 MB	halva hårddiskutrymmet	

Minimumstorlek
Varierar mellan olika webbläsare

Web Storage

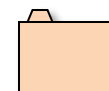
- localStorage — data sparas mellan sessioner
- sessionStorage — data sparas endast under en session



Samtliga filer i **sub.domain.se** kan
läsa localStorage.myData

Videospelaren från förra lektionen:

Spara bokmärken i localStorage



F7-ex2

Användning av cookies regleras i lagen om elektronisk kommunikation. Tillsynsmyndighet är Post och telestyrelsen, PTS.

Lagen gäller cookies och liknande tekniker såsom localStorage

Lagen säger att användare ska:

- informeras om att cookies används
- hur och varför cookies används
- ge sitt samtycke till användning av cookies

<https://www.pts.se/internet-och-telefoni/kakor-cookies/>

Uppgift U3

Spel med drag-and-drop.

HTML- och CSS-kod given, men all JavaScript-kod skrivs på egen hand.

Betyg: U / G / VG

- G = Alla G-krav uppfyllda
- VG = Alla G- och VG-krav uppfyllda

Missa inte tipssidan.

Studera HTML- och CSS-koden.

Examination

- Publicering av programmet
- Muntlig examination — via Zoom
 - Bokning av tid i Moodle, öppnar en vecka innan examinationstillfället

Studera exempel och övningar på js.enur.se
Exempel 6.1 – 6.5 och 7.1

- Drag-and-drop
 - Drag-element och drop zones
 - Händelser
 - Kodens struktur
- Användardata
 - Cookie och localStorage

Genomför uppgift U3