

Föreläsning 5

1ME322 Webbteknik 2

<https://wt2.enur.se>

Formulär
Reguljära uttryck
Uppgift U2a

Rune Körnefors

```
<form action="..." method="..." id="...">
```

```
...
```

```
</form>
```

Omger hela formuläret

- action: adress dit formuläret skickas
- method: get eller post
- id för att komma åt formuläret i CSS och JavaScript

```
<fieldset>
```

```
  <legend>Rubrik</legend>
```

```
  ...
```

```
</fieldset >
```

Gruppering av en del av formuläret

- använd fieldset för "uppdelning" av interaktionen
- legend kan uteslutas eller döljas med CSS
- utformning av fieldset kan styras med CSS

```
<input type="...">
```

```
<textarea>
```

```
...
```

```
</textarea>
```

```
<select>
```

```
  <option>...</option>
```

```
  <option>...</option>
```

```
  ...
```

```
</selext>
```

Olika typer av element i formulär:

- input för olika typer av inmatningsfält, t.ex. text, number, email
- textarea för textfält med flera rader
- select/option för meny
- button för knappar – send, reset eller generell knapp
- i en del element kan attribut för begränsningar eller andra val läggas in, kan även läggas in eller ändras med JavaScript

```
<button type="...">Knappens namn</button>
```

```
<label>En text: <input type="text"></label>
```

Med label grupperas formulärelement och tillhörande text.

```
<label for="myText">En text</label>  
<input type="text" id="myText">
```

Kan skrivas var för sig och kopplas då ihop med for/id.

```
<label><input type="checkbox"> Val 1</label>
```

Vanligt för kryssrutor och radioknappar. Klick på texten ger också klick på input-taggen.

CSS används för att:

- skapa formulärets stil och layout
- förstärkning av gränssnittet
 - t.ex. olika pseudoklasser och cursor

```
<form id="myForm">
  <input type="text" name="text1">
  ...
  <input type="radio" name="radio1" value="A"> aaa
  <input type="radio" name="radio1" value="B" checked> bbb
  <input type="radio" name="radio1" value="C"> ccc
  ...
  <select name="menu">
    <option value="A">aaa</option>
    <option value="B" selected>bbb</option>
    <option value="C">ccc</option>
  </select>
</form>
```

Då formuläret skickas används name=value, t.ex.

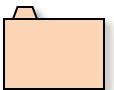
text1 = Texten i fältet
radio1 = C
menu = A

I JavaScript kan vi referera till elementen i formuläret m.h.a. namnen i name-attributen.

```
let formElem = document.querySelector("#myForm");
```

```
let t1 = formElem.text1.value;
let r1;
for (let i = 0; i < formElem.radio1.length; i++) {
  if (formElem.radio1[i].checked) {
    r1 = formElem.radio1[i].value;
  }
}
```

```
let m = formElem.menu.value;
let ix = formElem.menu.selectedIndex;
```



F5-ex1

```
<form id="myForm">
  <label><input type="checkbox" name="check"> abc</label>

  <label>Välj något:
    <select name="menu">
      <option>...</option>
      <option>...</option>
      ...
    </select>
  </label>
</form>
```

Aktivering eller inaktivering sker genom att sätta elementets egenskap disabled till true eller false.

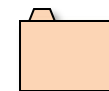
T.ex.

```
formElem.check.disabled = true;
formElem.menu.disabled = false;
```

Problem:

- Vid inaktivering ges endast visuell feedback på elementet, genom att det visas svagare.

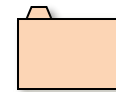
Även texten i det omgivande elementet bör visuellt bli svagare.



F5-ex2

Viss data (attribut eller andra uppgifter) kan läggas in direkt i HTML-koden eller med JavaScript.

Är det data som kan behöva ändras eller data som används i beräkningar i JavaScript-koden, bör man ha datan i JavaScript.



F5-ex3

Element

Vanliga händelser

`<form>`

...

`</form>`

submit

reset

`e.preventDefault()`

för att förhindra det som normalt sker vid händelsen

`<input type="text">``<input type="number">``<input type="date">`

...

`<textarea>...</textarea>`

focus

blur

change

input

`<input type="range">`

change

input

`<input type="checkbox">``<input type="radio">`

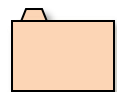
change

`<select>`

...

`</select>`

change



F5-ex4

Reguljärt uttryck

Mönster för en textsträng

Exempel:

Svenska bilnummer

`/^[A-Z]{3}\d{2}(\d|[A-Z])$/`

Används i funktioner som

String

`match()`

`replace()`

`search()`

Reguljära uttryck

`test()`

Omges av /
`/reguljärt uttryck/`

Operatorer

`x*` x upprepas 0 eller flera gånger

`x+` x upprepas 1 eller flera gånger

`x?` x förekommer 0 eller 1 gång

`x{n}` x upprepas n gånger

`^abc` mönstret börjar med abc

`abc$` mönstret slutar med abc

Symboler och mängder

`\d` en siffra

`[A-Z]` en bokstav i mängden A till Z

`[A-ZÅÄÖ]` en bokstav i mängden A till Ö

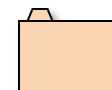
`(a|b)` antingen a eller b

...

Modifierare

`g` global matchning, mönstret kan förekomma flera gånger

`i` "case-insensitive", ingen skillnad på stora och små bokstäver



Studera exempel och övningar på js.enur.se

Exempel 4.1 - 4.2

- Formulär
 - HTML och CSS
 - Referenser med namn
 - Händelser
- Reguljära uttryck
 - Känna igen mönster i textsträngar

Genomför uppgift U2a